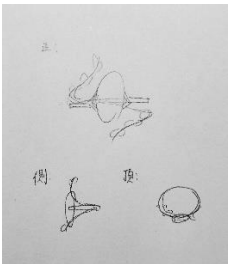


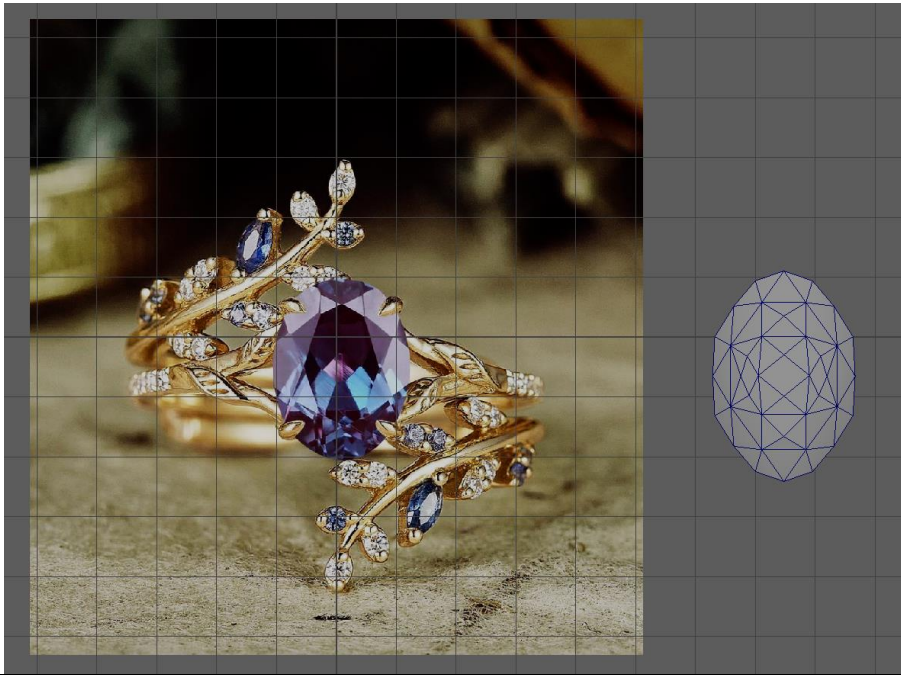
創意設計思考歷程單

請在進行期中、期末設計或製作時填寫，每次進行設計時皆須完整記錄。

學號	CDL111124	姓名	林郁庭		填寫日期	113 年 11 月 21 日	
創意設計 思考歷程	同理思考	發覺/定義問題	創意發想	製作原型	評估/修正/反思		
	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
創意歷程 說明 (可自行延 伸欄位大 小)	<p>【說明時，請從上面歷程擇定，並用箭頭表示進行的歷程步驟，並說明該階段的設計內容(如設計構想、運用方法、運用工具)，附上佐圖說明設計歷程】</p> <p>例: 同理思考→定義問題(並說明/佐圖)、創意發想→評估(並說明/佐圖)</p> <p>發覺/定義問題→評估→製作原型→反思</p> <ul style="list-style-type: none"> • 定義問題： 今天開始製作珠寶的模型，一開始我想先自己試著做做看，依照過去做人物模型的經驗，先畫了模型的三視圖，但在做寶石的時候就卡關了，於是上網找了很多資料。 <div style="text-align: center; margin: 10px 0;">  </div> <ul style="list-style-type: none"> • 評估： 從已經建好的模型、圖片、製作教學等資料中，發現製作寶石的特點就是把每個面都變成三角形，並且用 Bevel(斜角)做出稜角，就會像寶石了。 • 反思： 因為製作過程中需要多次使用到 Merge，而初始設定並沒有它的快捷鍵，所以我上網查了如何設定快捷鍵，藉此加快作業速度。 						
我會思考方法是否可行	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意		
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
我會思考是否有其他解決方法	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意		
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
我很喜歡我今天的設計成果	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意		
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
我很滿意我今天的創意力表現	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意		
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
目前我遇	問題思考						

到的問題
(可自行延
伸)


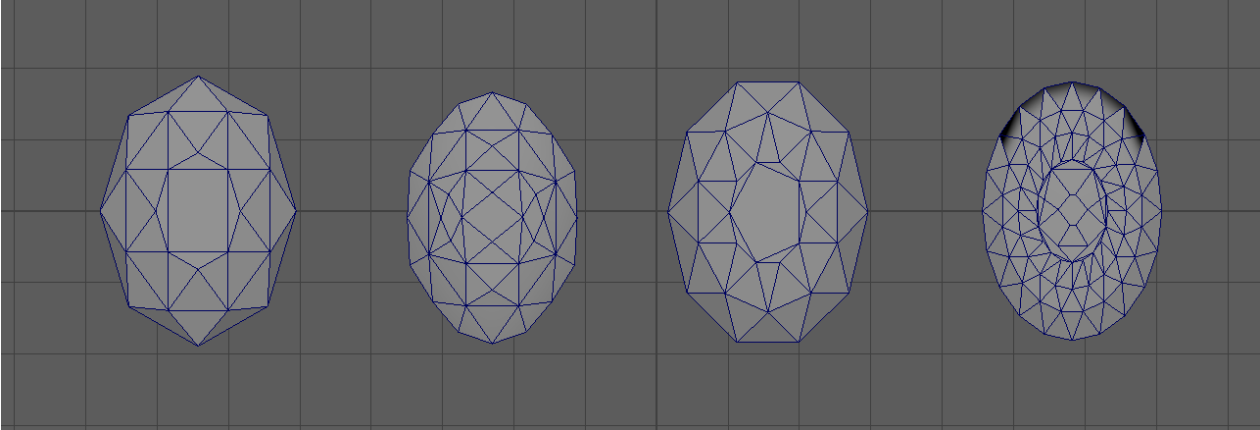
1. 雖然會做寶石了，但切面看起來太規律，很不自然。

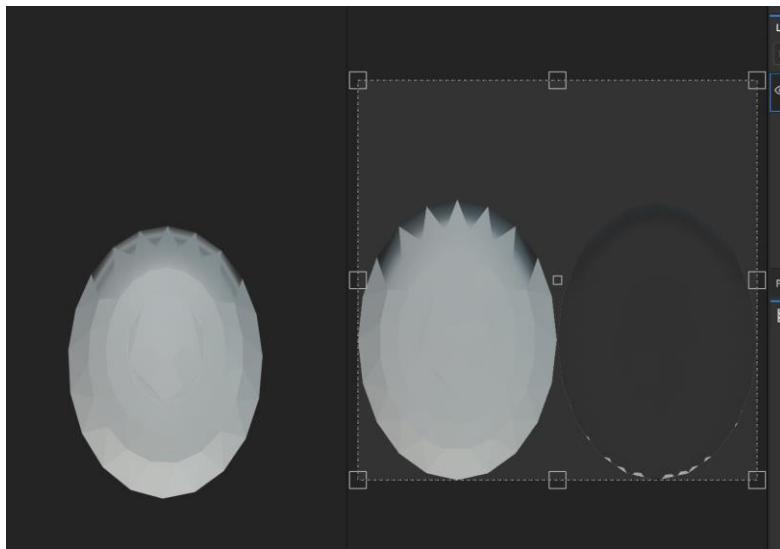


下次我會
怎麼做，
可以讓成
果更好？
(可自行延
伸)

改善策略

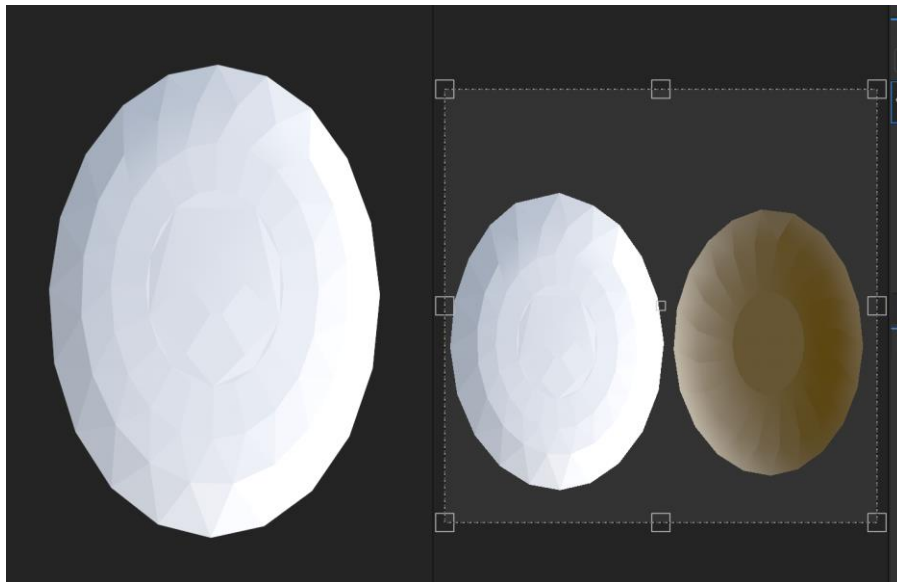
1. 多找一些切面清楚的照片，試著抓寶石的規律。

學號	CDL111124	姓名	林郁庭	填寫日期	113年 11月 23日
創意設計思考歷程	同理思考	發覺/定義問題	創意發想	製作原型	評估/修正/反思
	□	■	□	■	■
創意歷程說明 (可自行延伸欄位大小)	<p>【說明時，請從上面歷程擇定，並用箭頭表示進行的歷程步驟，並說明該階段的设计內容(如设计構想、運用方法、運用工具)，附上左圖說明设计歷程】</p> <p>例: 同理思考→定義問題(並說明/左圖)、創意發想→評估(並說明/左圖)</p> <p>修正→製作原型→評估→發覺問題</p> <p>• 修正： 照著上次的改善策略，找了一些寶石切面的照片當作參考。</p>  <p>• 製作原型： 研究後發現中間不一定要切成三角形，可以切成寶石原本的形狀，或是多邊形；接著我觀察原本的照片，中間是 6 邊型而外圍是 20 邊型，並開始製作，以下由左到右是從舊到新。</p>  <p>• 評估： 因為最後完成的寶石上緣有黑邊，而且怎麼修都修不掉，於是我改了一下製作順序，先去 Pt 上材質，查看寶石是否能正常呈現。(原本預計今天做完整個飾品的模型)</p> <p>• 發覺問題：</p>				



發現黑邊真的有影響，所以開始解決黑邊問題。

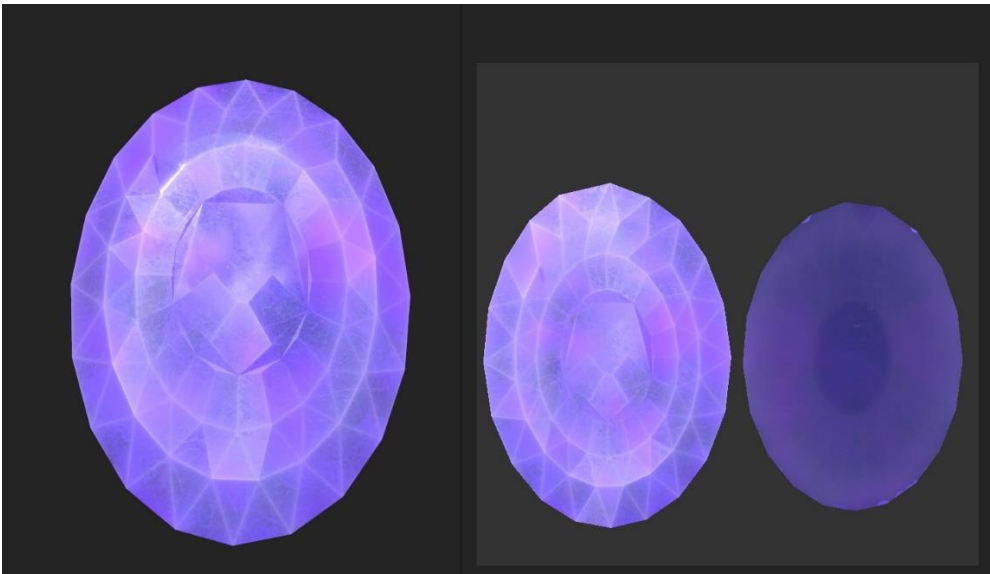
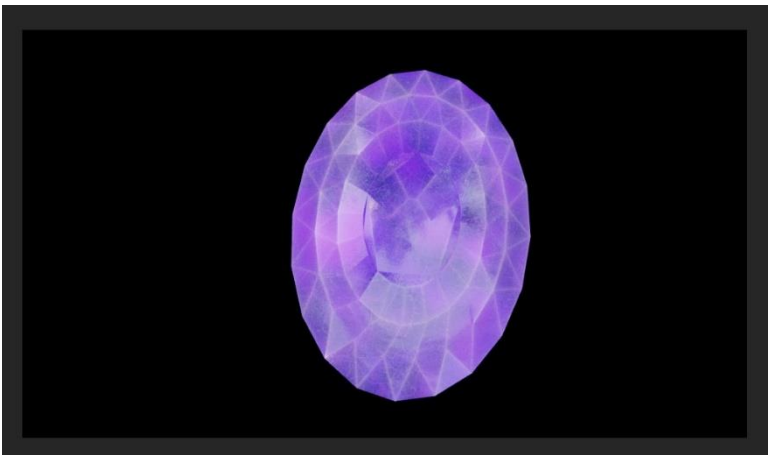
上網找了資料，查到用 **reverse** 可以反轉黑面，我試著在我的模型上反轉，發現第一次會轉成黑面，再反轉第二次就可以轉回正面，並沒有黑邊，接著我再修補一下模型和 UV，進到 Pt 就正常了。




我會思考方法是否可行	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
我會思考是否有其他解決方法	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
我很喜歡我今天的設計成果	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
我很滿意我今天的創意力表現	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

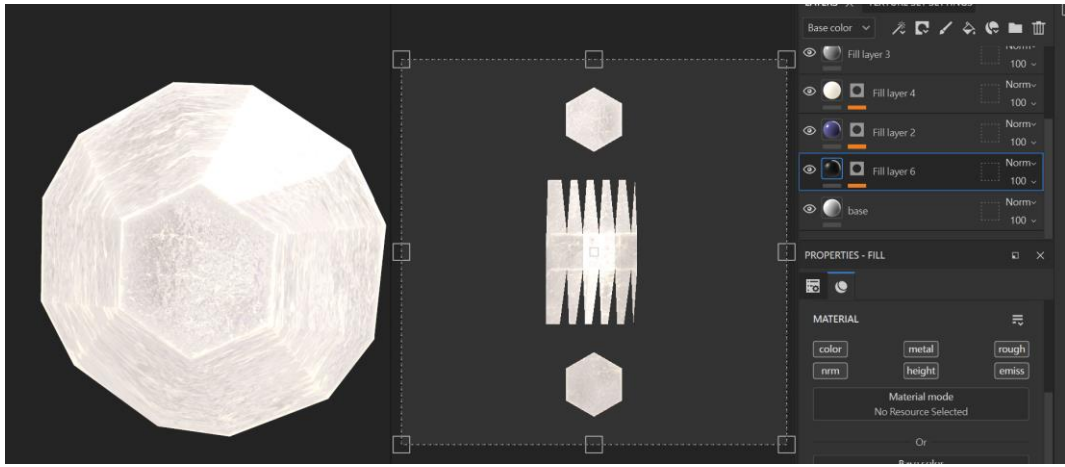
目前我遇到的問題	問題思考				
	1.進度沒有按照時程表。				

(可 自行 延 伸)	
下次 我會 怎麼 做， 可以 讓成 果更 好？ (可 自行 延 伸)	<p style="text-align: center;">改善策略</p> <p>1,壓縮其他進度的時間或下一個進度要超前原本預定的截止日期。</p>

學號	CDL111124	姓名	林郁庭	填寫日期	113年 11月 24日
創意設計 思考歷程	同理思考	發覺/定義問題	創意發想	製作原型	評估/修正/反思
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
創意歷程 說明 (可自行延 伸欄位大 小)	<p>【說明時，請從上面歷程擇定，並用箭頭表示進行的歷程步驟，並說明該階段的設計內容(如設計構想、運用方法、運用工具)，附上佐圖說明設計歷程】 例: 同理思考→定義問題(並說明/佐圖)、創意發想→評估(並說明/佐圖)</p> <p>製作原型→創意發想→評估</p> <p>• 製作原型： 查了網上的資料和看了老師的發光水晶教學影片，製作了寶石的材質。</p> <p>▼Pt 顯示</p>  <p>▼Maya 顯示 (有 hdri)</p>  <p>• 評估： 因為還有飾品的環要做，感覺又會進度落後，所以在今天剩餘的時間找了食物要用的模型，減少進度壓力。</p>				
我會思考方法是否 可行	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

我會思考是否有其他解決方法	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
我很喜歡我今天的設計成果	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
我很滿意我今天的創意力表現	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
目前我遇到的問題 (可自行延伸)	問題思考				
	1.雖然做得出寶石的樣子，但做不出原本圖片的剔透感。				
下次我會怎麼做，可以讓成果更好? (可自行延伸)	改善策略				
	1.多研究（這次因為時間關係，所以研究的不多，怕會壓縮到後面的進度）				

學號	CDL111124	姓名	林郁庭	填寫日期	113年 11月 25日
創意設計 思考歷程	同理思考	發覺/定義問題	創意發想	製作原型	評估/修正/反思
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
創意歷程 說明 (可自行延 伸欄位大 小)	<p>【說明時，請從上面歷程擇定，並用箭頭表示進行的歷程步驟，並說明該階段的設計內容(如設計構想、運用方法、運用工具)，附上佐圖說明設計歷程】</p> <p>例: 同理思考→定義問題(並說明/佐圖)、創意發想→評估(並說明/佐圖)</p> <p>製作原型→同理思考</p> <p>• 製作原型：</p> <p>今天製作飾品環和上面的裝飾。</p> <p>環在製作的時候沒有問題，但是在製作上面的小鑽石時，材質沒辦法達到我想要的效果，所以我就自己用繪圖軟體畫了一個鑽石貼圖，感覺效果有比原本好。</p> <p>▼Pt 顯示 ▼Maya 顯示 ▼自己畫的貼圖(Maya)</p>  <p>自己畫貼圖雖然沒有辦法像 Pt 畫的貼圖那樣有 rough 可以調整反光程度，但因為這個鑽石會縮到很小，我覺得自己畫的貼圖效果呈現比較好，因此不選用 Pt 畫的貼圖。</p> <p>• 同理思考：</p> <p>在畫鑽石材質貼圖的時候，我想到畫鑽石就是要對比度大，雖然是白色的鑽石，但要有看得到黑色的地方。第一個鑽石我是底色是白色，然後中間穿插黑色，再用白色疊上去，但這樣黑色的效果非常不明顯，而且最上面的發光圖層幾乎可以影響整個鑽石的色調。因此我第二個鑽石製作時，我想到可以用漸層的方式，底色用黑色，然後用各種灰色疊上去，最後再疊各種白色的發光圖層來調成白色鑽石，效果如下。</p> <p>▼底色白色</p>				



▼底色黑色，漸層疊加



我會思考方法是否可行	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
我會思考是否有其他解決方法	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
我很喜歡我今天的設計成果	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
我很滿意我今天的創意力表現	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

目前我遇到的問題 (可自行延伸)	問題思考				
	無				

下次我會怎麼做，可以讓成果更好？ (可自行延伸)	改善策略				
	無				

學號	CDL111124	姓名	林郁庭		填寫日期	113年 12月 5日	
創意設計 思考歷程	同理思考	發覺/定義問題	創意發想		製作原型	評估/修正/反思	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
創意歷程 說明 (可自行延 伸欄位大 小)	<p>【說明時，請從上面歷程擇定，並用箭頭表示進行的歷程步驟，並說明該階段的設計內容(如設計構想、運用方法、運用工具)，附上佐圖說明設計歷程】</p> <p>例: 同理思考→定義問題(並說明/佐圖)、創意發想→評估(並說明/佐圖)</p> <p>製作原型 今天把整個飾品做完，然後稍微試了一下打光跟算圖。</p>						
我會思考方法是否 可行	非常不同意	有點不同意	同意		有點同意	非常同意	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
我會思考是否有其 他解決方法	非常不同意	有點不同意	同意		有點同意	非常同意	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
我很喜歡我今天的 設計成果	非常不同意	有點不同意	同意		有點同意	非常同意	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
我很滿意我今天的 創意力表現	非常不同意	有點不同意	同意		有點同意	非常同意	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
目前我遇 到的問題 (可自行延 伸)	問題思考						
	無						
下次我會 怎麼做， 可以讓成 果更好? (可自行延 伸)	改善策略						
	無						

學號	CDL111124	姓名	林郁庭	填寫日期	113年 12月 6日
----	-----------	----	-----	------	-------------

創意設計 思考歷程	同理思考	發覺/定義問題	創意發想	製作原型	評估/修正/反思
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

創意歷程說明
(可自行延伸欄位大小)

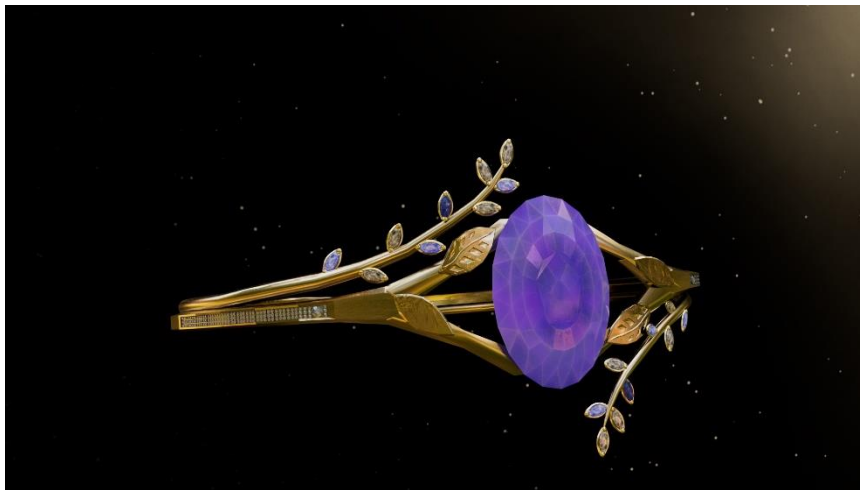
【說明時，請從上面歷程擇定，並用箭頭表示進行的歷程步驟，並說明該階段的設計內容(如設計構想、運用方法、運用工具)，附上佐圖說明設計歷程】
例: 同理思考→定義問題(並說明/佐圖)、創意發想→評估(並說明/佐圖)

製作原型→修正

• 修正：

只用 hdri 的光線還不夠，所以增加了幾個 IES 燈光來照飾品，讓寶石更晶瑩剔透。但也因為這樣，我無法使用我原本想要的方式(大氣)來製作灰塵粒子的效果，因此我採取了背景用畫的方式來解決這個問題。

▼只有 hdri 的光線


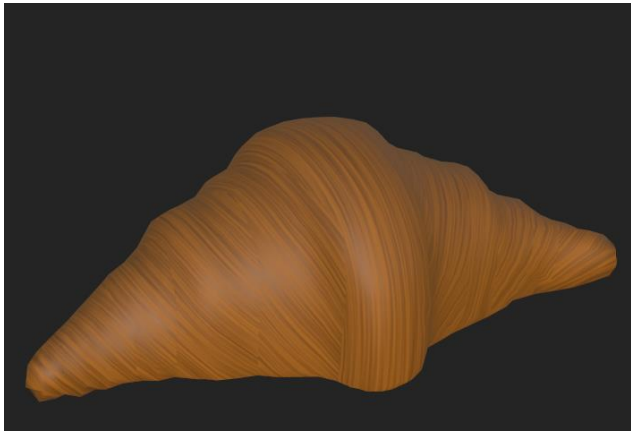


▼加上 IES 打光



我會思考方法是否可行	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
我會思考是否有其他解決方法	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

我很喜歡我今天的設計成果	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
我很滿意我今天的創意力表現	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
目前我遇到的問題 (可自行延伸)	問題思考				
	無				
下次我會怎麼做，可以讓成果更好？ (可自行延伸)	改善策略				
	無				

學號	CDL111124	姓名	林郁庭	填寫日期	113 年 12 月 8 日
創意設計 思考歷程	同理思考	發覺/定義問題	創意發想	製作原型	評估/修正/反思
	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
創意歷程 說明 (可自行延 伸欄位大 小)	<p>【說明時，請從上面歷程擇定，並用箭頭表示進行的歷程步驟，並說明該階段的設計內容(如設計構想、運用方法、運用工具)，附上佐圖說明設計歷程】 例: 同理思考→定義問題(並說明/佐圖)、創意發想→評估(並說明/佐圖)</p> <p>製作原型→發覺問題→修正</p> <p>今天製作牛角麵包的材質，發現 UV 沒特別拆好的話，上上去的紋理會很雜亂，於是開始修正 UV，一邊在 Maya 重新佈線和拆 UV，一邊丟到 Pt 裡看修正效果。</p> <p>▼未整理</p>  <p>▼整理後</p>  <p>(最終使用 2)</p>				
我會思考方法是否 可行	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
我會思考是否有其 他解決方法	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
我很喜歡我今天的 設計成果	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
我很滿意我今天的 創意力表現	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
目前我遇 到的問題 (可自行延 伸)	問題思考				
	UV 無法完整展開，變成自己想要的樣子				
下次我會 怎麼做， 可以讓成 果更好? (可自行延 伸)	改善策略				
	多了解 Maya 的 UV 工具				

學號	CDL111124	姓名	林郁庭	填寫日期	113年 12月 9日
創意設計 思考歷程	同理思考	發覺/定義問題	創意發想	製作原型	評估/修正/反思
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
創意歷程 說明 (可自行延 伸欄位大 小)	<p>【說明時，請從上面歷程擇定，並用箭頭表示進行的歷程步驟，並說明該階段的設計內容(如設計構想、運用方法、運用工具)，附上佐圖說明設計歷程】 例: 同理思考→定義問題(並說明/佐圖)、創意發想→評估(並說明/佐圖)</p> <p>製作原型</p> <p>今天上了材質，製作了場景和打光，把牛角麵包算圖完成。 除了原本是線條的 grunge 外，我還發現任何遮罩搭配上 Blur Directional 都可以變成充滿許多線條的遮罩，藉此來製作牛角麵包的紋理。</p> 				
我會思考方法是否可行	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
我會思考是否有其他解決方法	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
我很喜歡我今天的設計成果	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
我很滿意我今天的創意力表現	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
目前我遇到的問題 (可自行延伸)	問題思考				
	無				
下次我會怎麼做，可以讓成果更好? (可自行延伸)	改善策略				
	無				

學號	CDL111124	姓名	林郁庭	填寫日期	113年 12月 10日
----	-----------	----	-----	------	--------------

創意設計 思考歷程	同理思考 <input type="checkbox"/>	發覺/定義問題 <input type="checkbox"/>	創意發想 <input checked="" type="checkbox"/>	製作原型 <input checked="" type="checkbox"/>	評估/修正/反思 <input checked="" type="checkbox"/>
--------------	----------------------------------	-------------------------------------	---	---	---

創意歷程說明
(可自行延伸欄位大小)

【說明時，請從上面歷程擇定，並用箭頭表示進行的歷程步驟，並說明該階段的設計內容(如設計構想、運用方法、運用工具)，附上佐圖說明設計歷程】
例: 同理思考→定義問題(並說明/佐圖)、創意發想→評估(並說明/佐圖)

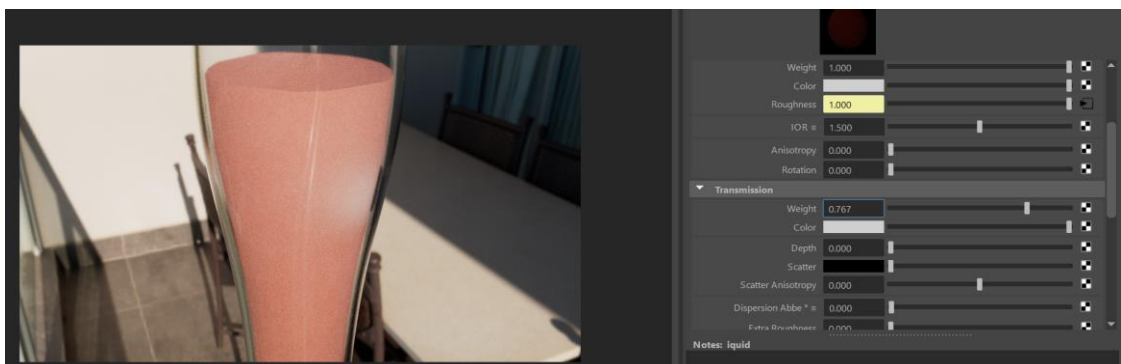
製作原型→評估→創意發想

- 評估：
今天要製作飲料，先試著對比了 Maya 內建的玻璃材質效果和 Pt 畫出來的材質效果，發現 Pt 的效果比較好，於是選用 Pt。
▼左邊為 Pth 材質，右邊為 Maya 材質。



上圖是紅茶做到一半測試的成果，我想要再讓他再剔透一點，比較有茶的感覺。
(現在太厚重，感覺像奶類的飲料)

- 創意發想：
首先，我覺得他沒有茶類的透明感，所以調整了 Transmission 讓他像玻璃一樣變透明，並順便測試了把冰塊讓在裡面的效果，結果效果不是很好，冰塊也看不太到。



第二個想法是直接把透明感和冰塊畫在貼圖上，或是換另一種飲料。
我先試著用 grunge 疊加，讓他比較有紅茶的感覺，但還是沒有茶類的透明感。



我會思考方法是否可行	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
我會思考是否有其他解決方法	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
我很喜歡我今天的設計成果	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
我很滿意我今天的創意力表現	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
目前我遇到的問題 (可自行延伸)	問題思考				
	1.沒辦法做出茶的透明感。				
下次我會怎麼做，可以讓成果更好? (可自行延伸)	改善策略				
	1.找其他材質或功能來做做看。 2.直接用畫的，把透明感畫出來。 3.換做其他種飲品。				

學號	CDL111124	姓名	林郁庭	填寫日期	113年 12月 13日
創意設計 思考歷程	同理思考	發覺/定義問題	創意發想	製作原型	評估/修正/反思
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
創意歷程 說明 (可自行延 伸欄位大 小)	<p>【說明時，請從上面歷程擇定，並用箭頭表示進行的歷程步驟，並說明該階段的設計內容(如設計構想、運用方法、運用工具)，附上佐圖說明設計歷程】 例: 同理思考→定義問題(並說明/佐圖)、創意發想→評估(並說明/佐圖)</p> <p>修正→評估→原型製作</p> <p>• 修正：</p> <p>在改善的時候，發現環境光影響很大，如果環境光有藍色的話，紅茶的鮮豔度跟顏色就會變得很奇怪，然後太昏暗的環境光也會讓整體看起來沒那麼透亮，所以我最後找了在攝影棚的 Hdri。</p> <p>因為在網路上沒有找到想要的資料，所以我把整個材質球數值都調過一遍，發現調整 Geometry 的透明度可以比調整 Transmission 來的還要好，不僅可以降低透明度，也可以保有顏色的飽和度，但整體效果還是元貼圖比較好。</p> <p>▼由左到右，原貼圖、調整 Geometry、調整 Transmission。</p>  <p>• 評估：</p> <p>因為一直達不到我想要的效果，再加上時間因素，我決定直接改飲品種類。從畫好的效果來看，我覺得做成奶類的飲品效果會比較好，所以我開始蒐集資料，最後打算要做拿鐵。</p>				



補充：原本做紅茶想要的剔透感。



• 原型製作：

因為在製作紅茶貼圖的時候，已經大概知道要怎麼製作了，所以在製作拿鐵貼圖的時候沒有遇到甚麼困難。



我會思考方法是否可行

非常不同意

有點不同意

同意

有點同意

非常同意

我會思考是否有其他解決方法	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
我很喜歡我今天的設計成果	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
我很滿意我今天的創意力表現	非常不同意	有點不同意	同意	有點同意	非常同意
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
目前我遇到的問題 (可自行延伸)	問題思考				
	無				
下次我會怎麼做，可以讓成果更好？ (可自行延伸)	改善策略				
	無				